

Los 3 pelos de oro del diablo

<https://ideaswaldorf.com/tag/pentatonical/>

JUEGO

<https://ideaswaldorf.com/tag/musica-de-teatro/>

(<https://ideaswaldorf.com/los-3-pelos-de-oro-del-diablo-t/>)

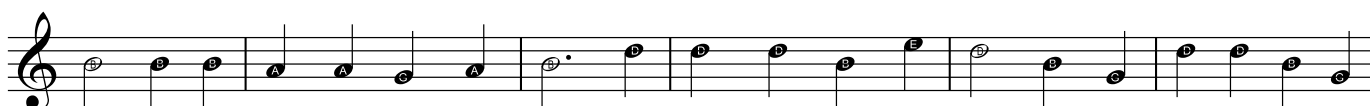
Clase 1-2

<https://ideaswaldorf.com/tag/ronda-aulamovil/>

Vicente García S.



1. En bus-ca de tres pe - los, un jo-ven se mar-chó; ca - be - llos del di -
le pa-só a u-na fuen - te que vi - no ya no da? ¿Qué le pa-só a un man
sa - po de la fuen - te lo sa-cas tú de a - llí, de nue-vo el vi - no
si el can - sa - do hom - bre, su re-mo pue-dé dar a al-guien am - bi -



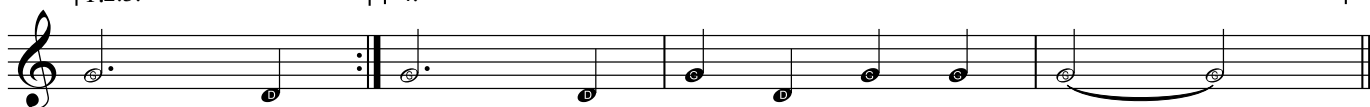
a - blo al que en in - fier-no ha - lló. A - llí en - con-tró a la a-bue - la que al dia-blo en-ga-
za - no que se se - có sin más? ¿Por qué un bar-que - ro siem-pre, él tie-ne que re-
vuel-ve bro-tan - do y a flu - ir. Y si al man-za - no se - co le sa-cas al ra-
cio - so que pi-da el río cru - zar; po - drá bien li - be - rar - se de a-quel o - fi - cio



ñó y mien - tras le a - rran - ca - ba lo pe - los pre - gun -
mar? El dia - blo a - con - go - ja - do, a - sí fue a con - tes -
tón, da - rá nue - vas man - za - nas de o - ro co - mo el
ya. El jo - ven con su es - po - sa po - drá vi - vir en

1.2.3.

4.



tó: 2. ¿qué
tar: 3. Si al
sol. 4. Y

paz, po - drán vi - vir en paz.

1. En busca de tres pelos, un joven se marchó;
cabellos del diablo al que en infierno halló.
Allí encontró a la abuela que al diablo engañó
y mientras el arrancaba los pelos preguntó:

2. ¿qué le pasó a una fuerte que vino ya no da?
¿Qué le paso a un manzano que se secó sin más?
¿Por qué un barquero siempre, él tiene que remar?
El diablo, con congoja, así fue a contestar:

3. Si al sapo de la fuente lo sacas tú de allí,
de nuevo el vino vuelve brotando y a fluir.
Y si al manzano seco le sacas al ratón,
dará nuevas manzanas de oro como el sol.

4. Y si el cansado hombre, su remo puede dar
a alguien ambicioso que pida el río cruzar;
podrá bien liberarse de aquel oficio ya.
El joven con su esposa podrá vivir en paz.