

# *Selección Lista*

de los hermanos Grimm

según criterio personal  
de  
Beatrice Zimmermann  
Kindergarten  
Rudolf Steiner Schule  
Zürcher Oberland  
Usterstr. 141  
CH-8620 Wetzikon  
Mail: [feazim@sunrise.ch](mailto:feazim@sunrise.ch)  
Colaboradores: Rubirena Jiménez Moya  
Eberhart Dürrschmidt.

# CUENTOS – SELECCIÓN – LISTA

de los hermanos Grimm (edición Manesse)

según criterio personal de Beatrice Zimmermann para ser narrados a los niños en edad preescolar

No		Título	peq. 4 años	med 4-5 años	gran 5-7 años	1er. 7 años	Comentarios
1.	1	El rey rana o el fiel Enrique	X				Apropiado, podría corregir los caprichos.
2.	4	El gato y el ratón hacen vida común			No		Mentira y falsedad nopueden recompensarse
3.	7	La hija de la Virgen María			X		Las mentiras evidentes pueden corregirse. Aplicación terapéutica posible.
4.	12	El mozo que quiere aprender que es miedo				X	Para robustecer. Para debilitar el miedo.
5.	23	El lobo y las siete cabritas	X				Fuerte. Con un buen final.
6.	26	Un buen negocio				X	Cuento considerablemente largo.
7.	30	El músico prodigioso			No		Pereza, mentira son recompensados
8.	33	Los doce hermanos			X		Muy largo y fuerte.
9.	38	El fiel Juan				X	Lealtad, guardar silencio como una gran cualidad
10.	45	Gentuza			Ev.		Eventualmente para Carnaval.
11.	47	Los tres enanitos del bosque		X			Bueno, apropiado para invierno.
12.	52	Las tres hilanderas			No		Pereza y mentiras reciben recompensa.
13.	54	Las tres hojas de la serpiente			X		Infidelidades, falsedades y mentiras logran castigo.
14.	58	La serpiente blanca		X			Bonito.
15.	61	La paja, la brasa y la alubia			No		Ev. para Carnaval. 2o. grado. Fabula.
16.	63	El pescador y su mujer			X		Larguísimo. Podría curar la insatisfacción.
17.	72	El sastrecillo valiente			X		Para los maduros en edad escolar.
18.	81	Los dos hermanitos			X		Considerablemente largo.
19.	88	El acertijo				X	Para los que ya son capaces de comprender contextos.
20.	90	El ratoncillo, el pajarito y la salchicha			No		Descontentos que conducen a la muerte.
21.	91	Los músicos de Brema			X		Humorístico. Para los maduros en edad escolar.
22.	95	El hueso cantor			No		Demasiado real, crudo.
23.	97	Los tres pelos de oro del Diablo				X	Largo. Complicado en acontecimientos y contexto.
24.	103	El Piojito y la Pulguita		X			
25.	105	La doncella sin manos			No		El Diablo es muy fuerte para mostrarlo.
26.	110	Juan el listo			No		Es un poco tonto.
27.	114	Las tres lenguas				X	Para la edad escolar. Eventualmente para maduros.
28.	116	Elsa la lista			No		Un poco tonto.
29.	119	El sastre en el cielo			No		Leyenda para 2o. Grado.
30.	121	La mesa, el asno y el bastón maravillosos				X	Un poco crudo. Para los fuertes.
31.	134	Verdezuela		X			Apropiado, un poco fuerte al final.
32.	138	Pulgarcito			X		Hay una versión mejor en: Cuentos para el Jardín de Infancia
33.	143	La boda de Dama Raposa. Cto. 1			No		Cuentos morales que tratan de muerte y pretendientes.
	145	La boda de Dama Raposa Cto. 2			No		Moraliza la historia de una boda.
34.	146	Los duendecillos. Ctos.2 y 3 no	X				Duendes ayudan a un zapatero.
35.	149	La novia del bandolero.			No		Brutalmente directo, sangriento.
36.	151	El señor Korbes			No		Es brutalmente sangriento y directo.
37.	153	El señor padrino			No		Desmotivado, inhumano.
38.	155	Dama duende			No		Desobediencias pueden ser castigadas. Moralino
39.	156	La muerte madrina			No		Leyenda para segundo grado.
40.	160	El viejo "Sultan"		X			Para los astutos.
41.	162	El morral, el sombrero y el cuerno			No		Mantelito es mejor.
42.	167	El amadísimo Rolando			No		Algo raro.
43.	170	El pájaro de oro			X		Edad escolar. Largo.
44.	177	Juanito y Margarita (Hänsel und Gretel)		X			Drámatico.
45.	185	Los dos hermanos			X		Es largo, apropiado para Michael.
46.	205	Los destripaterrones			No		Mentiras, embaucamientos consiguen fortunas.
47.	210	La reina de las abejas		X			Esta bien apropiado.

48.	212	Las tres plumas		X			Esta bien apropiado.
49.	215	La oca de oro			X		Considerablemente largo, divertido.
50.	219	Cenicienta			X		Apropiado para Pentécostes, un poco largo.
51.	226	La novia del conejito		No			Carece de logica.
52.	227	Los doce cazadores			X		Considerablemente largo.
53.	230	El ladrón fullero y su maestro		No			Fabula para segundo grado
54.	232	Los tres favoritos de la fortuna		No			De cómo el miedo colectivo llega a ser destructivo.
55.	234	Seis que salen de todo			X		Es largo, para Carnaval.
56.	239	El lobo y el hombre		No			Un poco grotesco.
57.	240	El lobo y la zorra			X		Avidez y tonterías pueden castigarse.
58.	242	El zorro y su comadre		No			Fabula para segundo grado.
59.	243	La zorra y el gato		No			Fabula para segundo grado.
60.	244	El clavel			X		Complicado al final.
61.	248	La picara cocinera		No			Mentiras y em-baucamientos.
62.	250	El abuelo y el nieto		No			Para el segundo grado.
63.	251	La ondina			X		Posible aplicación terapéutica: vencer la angustia.
64.	251	Hermano alegre		No			Leyenda para segundo grado. Muy largo.
65.	261	El jugador		No			Leyenda para segundo grado.
66.	263	Madre Nieve				X	Bien apropiado para Otoño o Invierno.
67.	266	El pájaro del brujo		No			Sangriento
68.	269	El enebro		No			Sangriento
69.	280	Juan se casa		No			Rara búsqueda de novia.
70.	281	Los niños de oro			X		Es largo.
71.	285	La zorra y los gansos		No			Fabula para segundo grado.
72.	286	La alondra cantarina y saltarina				X	Largo, complicado para la época de Michael.
73.	291	El joven gigante				X	Largo, complicado.
74.	298	El gnomo				X	Largo, complicado.
75.	302	Los tres pajarillos				X	Largo complicado. A partir de 7 anos.
76.	305	Los siete cuervos		X			Bien apropiado.
77.	308	Piñoncito			X		Cambio, transformación, astucia, victoria.
78.	310	El Rey Pico de Tordo			X		Logra corregir la burla y la altanería.
79.	314	El pájaro y el gorrión		No			Ven demasiada ganza. no hay perdón.
80.	317	Federico y Catalinita		No			Largo y tonto. Muchas tonterías.
81.	323	Bestia Peluda		No			Considerablemente largo.
82.	328	Yorinda y Yoringel		X			Es bonito. Para Verano.
83.	331	La muerte de la gallinita		No			Es muy triste, todos mueren.
84.	337	Juan con suerte			X		Un cuento sobre alguien completamente alegre.
85.	339	El pobre y el rico				X	Leyenda para segundo grado.
86.	342	El rey de la Montaña de Oro			X		Largo y complicado.
87.	348	El cuervo			X		Largo y complicado.
88.	353	Caperucita Roja		X			Fuerte, pesado.
89.	358	La campesina prudente			X		Humorístico. Para los traviesos en la edad escolar.
90.	361	El Doctor Sabelotodo				X	Suerte, ingenio ayudan a la alabanzas.
91.	363	El reyezuelo y el oso		No			Fabula para segundo grado.
92.	365	Gente lista		No			Descripción de mucha tontería.
93.	368	Cuentos del sapo		No			Tres cuentos muy difíciles de entender.
94.	370	El pobre mozo molinero y la gatita		X			Muy bonito. Para Otoño.
95.	373	El judío en el espino		No			Un poco antisemita.
96.	377	El sastrecillo listo			X		Para los listos.
97.	380	Los dos caminantes		No			Un poco grotesco.
98.	389	Juan Erizo			X		Transforma a las personas (al igual que los burritos).
99.	393	La camisita del muerto		No			Historia para 2o. Niño muerto que busca tranquilidad.
100.	394	Las correrías de Pulgarcito		No			Hay una versión mejor en: Cuentos para el Jardín de Infancia
101.	398	El hábil cazador			X		Largo complicado.
102.	402	El mayal del cielo		No			Un poco grotesco.
103.	403	Los dos príncipes				X	Largo, complicado.
104.	411	El agua de la vida				X	Largo, complicado.

105	416	Juan el listo			No		Alabanza a la pereza.
106	416	El féretro de cristal				X	Muy largo.
107	421	El espíritu embotellado				X	Largo.
108	425	Los siete suabos			No		Una tontería.
109	430	Los cuatro hermanos ingeniosos			X		Especiales capacidades que hacen vencer al dragón
110	434	Piel de oso			No		Historia del Diablo temprana a narrar.
111	439	Los seis cisnes		X			Para los listos que están maduros para la escuela.
112	443	El mugriento hermano del Diablo			No		Historia del Diablo temprana a narrar.
113	446	Gachas dulces	X				Muy recomendable para pequeños. No es amenazante
114	447	El Sol revelador			No		Historia de asesinato.
115	448	La lámpara azul			No		Largo, complicado.
116	452	El chiquillo testarudo			No		Moralino
117	452	Un Ojito, dos Ojitos y tres Ojitos			X		Torturada que cambia su suerte. Para Carnaval.
118	459	Los tres haraganes			No		Pereza encaminada a conseguir una herencia.
119	460	La novia blanca y la novia negra			No		Engaños y asesinatos.
120	464	Los tres cirujanos			No		Grotesco
121	466	Los tres operarios			No		Historia de un pacto con el Diablo.
122	470	El príncipe intrépido				X	Largo, complicado.
123	474	La lechuga prodigiosa				X	Para la edad escolar, maduros ya , de nivel alto.
124	480	La vieja del bosque		X			Muy correcto. Ambiente lleno de misterio.
125	482	La bella durmiente del bosque		X			Muy bonito. Para Verano.
126	483	Los tres hermanos			No		Terapéutico para tramposos, presumidos. Exagerado.
127	487	El Diablo y su abuela			No		Pactos con el Diablo.
128	490	Fernando Leal y Fernando Desleal				Ev. X	Largo. Narra deslealtades y traiciones.
129	495	El horno de hierro			X		Aquí busca la princesa una vez a su amante.
130	500	La hilandera holgazana			No		Alabanza a la pereza.
131	502	La bella Catalinita y Pif Paf Poltri			No		Eventualmente para Carnaval.
132	503	La zorra y el caballo			No		Fabula para segundo grado.
133	504	Las princesas bailadoras			X		Viejo soldado libera princesas.
134	508	Los seis criados			X		Bastante largo.
135	514	Juan de Hierro			X		Bastante largo.
136	521	Las tres princesas negras			No		Narra hechos del Diabllo.
137	523	Knoist y sus tres hijos			No		Cuento sobre mentiras.
138	523	La muchacha de Brakel			No		Una joven irreverente ante la Virgen Maria.
139	524	Los fámulos			No		Repetición rítmica de palabras. Para primer grado.
140	525	El corderillo y el pececillo			No		
141	526	Blancanieves		X			Eventualmente fuerte: historia de madrastra. Bastante largo. Para Invierno.
142	536	Monte Simeli		X			Muy apropiada. Historia de un ladrón.
143	539	Inconvenientes de correr mundo		X			Historia para segundo grado.
144	540	El borriquito		X			Historia de un encantamiento.
145	544	Los ducados caídos del cielo	X				Muy apropiado para los muy pequeños.
146	545	La ondina del estanque				X	Bastante largo.
147	551	La liebre y el erizo			No		Fabula para segundo grado
148	556	El hijo ingrato			No		Avaricia consigue castigo.
149	556	La zanahoria		X			La bondad consigue recompensa, avaricia castigo.
150	559	El hombrecillo rejuvenecido			No		Leyenda para segundo grado.
151	560	Nuestro Señor y el ganado del Diablo			No		Leyenda para segundo grado.
152	561	La viga			No		Mutuos desenmascaramientos.
153	562	La vieja pordiosera			No		Por negligencia le llega la muerte a una limosnera.
154	562	Los doce haraganes			No		Descripción de la pereza.
155	565	El zagalillo				X	Para los listos.
156	566	Los ochavos robados	X				Muy adecuado para los muy pequeños.
157	567	Elección de novia			No		Para segundo grado.
158	568	Una muchacha hacendosa			No		Para segundo grado.
159	568	El gorrión y sus cuatro gurriatos			No		Historia de animales.
160	571	El cuento de los despropósitos			No		
161	571	El cuento de las mentiras			No		Puede ser terapéutico para mentirosos difíciles.

162	572	Cuento acertijo		No		Acertijo corto. Para los de nueve años.
163	572	Enrique el holgazán		No		Alabanza a la pereza.
164	575	La hija del molinero. Rumpelstilzchen	X			Es bonito. Para Otoño.
165	577	El rey de los ladrones		No		Demasiado largo.
166	586	El grifo		X		Ev. largo. Para época de Michael. Dialecto de Bern.
167	593	El pobre campesino en el cielo		No		Leyenda para segundo grado.
168	593	El fornido Juan		X		Para luchadores, fuertes y duros. Muy largo.
169	599	Elisa la flaca		No		Pelea matrimonial.
170	600	La casa del bosque	X			Correcto, misterioso, tratamiento amoroso a animales.
171	605	Hay que compartir las penas y las alegrías		No		Pelea matrimonial.
172	607	El reyezuelo		No		Recomendable historia para segundo grado.
173	609	La platija		No		Recomendable historia para segundo grado.
174	610	El alcaraván y la abubilla		No		Recomendable historia para segundo grado.
175	611	El búho		No		Tonterías, patrañas. Para el cuarto grado.
176	613	La luna		No		Leyenda para segundo grado.
177	614	La duración de la vida		No		Recomendable historia para segundo grado.
178	616	Los mensajeros de la muerte		No		Un hombre que no reconoció los mensajes.
179	617	Cascarrabias		No		Podría ser tera-péutico para los "sabelotodo".
180	621	La pastora de ocas			X	Largo y complicado.
181	626	La pastora de ocas en la fuente		X		Es muy largo.
182	634	Los desiguales hijos de Eva		No		Leyenda para segundo grado.
183	636	Los regalos de los gnomos		X		Corrección para la codicia.
184	638	El gigante y el sastre.			X	Para los amantes de los chistes.
185	641	El pobre niño en la tumba		No		A un joven se le engaña y muere.
186	644	La novia verdadera			X	Largo.
187	650	El huso, la lanzadera y la aguja	X			Guía de pretendientes en casa.
188	652	El labrador y el Diablo		No		Recomendable historia para segundo grado.
189	653	Las migajas de la mesa	X			Alegre.
190	654	El lebrato marino	X			Muy apropiado. Muestra ayuda y respeto a animales.
191	657	El tambor			X	Considerablemente largo.
192	665	Blancanieve y Rojaflor	X			Muy apropiado. Lleno de emociones positivas.
193	671	La espiga de trigo		No		Para el segundo grado.
194	671	La tumba		No		A partir de nueve años.
195	675	El viejo Rinkrank			X	Con astuc
196	677	La bola de cristal	X			Rico en sucesos.
197	679	La doncella de Maleen	X			Canción infantil paracido a: Kling, klang....gloria.
198	685	La bota de piel de Búfalo			X	Para niños robustos.
199	688	La llave de oro	X			Corto y enigmático.
200						

Colaboradores: Rubirena Jiménez Moya Eberhart Dürschmidt

# CUENTOS – SELECCIÓN - LISTA

Según el libro “Todos los cuentos de los hermanos Grimm”. Coedición Editorial Rudolf Steiner. Mandala Ediciones 3a Edición 2000. Traducción del criterio personal de Beatrice Zimmermann en 2001.

## SÍNTESIS

1 Una bondadosa rana se revela como príncipe

2 Un gato embauca a un ratón, después de trazar una enredada historia termina comiéndose al ratón.

3 Un pobre leñador entrega a su hija a la Virgen María. Ella vive en el cielo hasta cumplir los 14 años ya que en ausencia de María la joven tiene en custodia las 13 llaves del cielo, con ellas puede acceder a todas las entradas, solo en la puerta décima tercera esta prohibida entrar, pero ella accede. Miente tres veces para después ser expulsada del cielo. En un árbol hueco vive alejada de todo y todos hasta que un rey la encuentra y se la lleva a su palacio. A pesar de que no puede hablar la convierte en su esposa. Nace el primer hijo, viene María y vuelve a preguntarle si ella abrió la puerta No. 13, lo cual vuelve a negar. La Virgen toma al niño llevándose al cielo, lo mismo ocurre con el 2o. y 3o. hijos. Los consejeros sospechan que la reina come carne humana, en un juicio le condenan a ser quemada. En el último instante se arrepiente y confiesa, solo entonces sus hijos le son devueltos.

4 Dos hijos: uno tonto, otro listo. El tonto quiso aprender lo que es el miedo. Después de una larga odisea se casa con la hija del rey, finalmente logra experimentar el miedo.

5 Con astucia el lobo se come a 6 de las 7 pequeñas cabras. Gracias a la ayuda de la madre es liberada la más pequeña y las otras también. El lobo recibe su merecido.

6 Un ingenuo y tonto campesino vende su vaca. Tira el dinero en una charca donde croan ranas, después confía la carne fresca de otra vaca a unos perros. Rechaza a la princesa, el rey en agradecimiento promete recompensarlo - con golpes- pero el campesino piensa que con dinero así que, “sabiamente cede el premio a otros.

7 Un astuto violinista consigue embaucar a un lobo, a una zorra, a una liebre y a un leñador, los animales le buscan para vengarse, pero él se salva.

8 12 hijos deben morir sí cuando nace el décimo tercero es niña. La reina advierte a su hijo menor y todos huyen. La niña los busca y los encuentra. La joven recoge 12 lilas del jardín de enfrente de la casa, con este hecho los hermanos se convierten en 12 cuervos. Con solo 7 años de silencio que debe guardar la muchacha pueden ellos salvarse. Un rey encuentra a la hermana en el bosque, se casa con ella. La terrible madre del rey consigue condenar a la joven reina a la hoguera, es en ese momento que se cumplen los silenciosos 7 años, los hermanos la salvan. La suegra es condenada.

9 Un príncipe, después de la muerte de su padre el rey recorre todo el castillo y encuentra una habitación a la cual le es prohibido acceder, pues ahí esta guardado el retrato de la princesa que habita en la Montaña de Oro, si el príncipe se enamora de ella se cumple entonces una terrible profecía. Con la ayuda del fiel Juan el príncipe secuestra a la hija del rey. Ya, en el barco sobre el mar 13 cuervos develan un oráculo, Juan escucha todo, actúa y salva a su señor, pero él no entiende la actuación de su fiel sirviente y al ser juzgado Juan pide hablar convirtiéndose todo él en piedra. Nacen los príncipes gemelos, solo su sacrificio puede devolver la vida a Juan, finalmente el fiel servidor y los gemelos logran vivir.

10 Una gallina y un gallo salen a comer nueces. Comen hasta hartarse y para regresar a su casa arman un carrito con la cáscara de una nuez, pelean para ver quien tira del carro. Un pato pelea con el gallo, pero pierde por lo que tiene que jalar el carro. Un seguro y una aguja se unen al viaje. Ya muy noche en una posada logran hospedarse, pero el posadero al ver la calidad de la gente se promete no volverlo a hacer.

11 Hermanastras. La buena tiene que ir al bosque a buscar fresas en Invierno. En casa de los enanos ella recibe una buena recompensa: riqueza viene a ella cada vez que palabras correctas salen de su boca (recibe una moneda de oro). La holgazana quiere lo mismo, pero ella es castigada, por cada palabra saltará de su boca un sapo. La primera se convierte en reina, después del nacimiento de su primer hijo la madrastra y hermanastra la ahogan. El rey se da cuenta tardíamente. Se salva la verdadera reina, son las mismas malvadas quienes pronuncian su castigo.

12 Una perezosa muchacha acepta la ayuda de tres deformes hilanderas, así el príncipe será su esposo. Las hilanderas deben ser invitadas a la boda, entonces cuando el príncipe pregunta el por qué de su fealdad decide no dejar que su esposa hile más.

13 Un pobre muchacho logra el favor del Rey: se casa con su hija. Ella le hace prometer que cuando uno de los cónyuges muera el vivo tendrá que ser sepultado también. Ella muere y el joven la salva en la cripta con tres hojas que una serpiente posee. La princesa esta muy cambiada, seduce y embauca a un barquero para matar al esposo, pero un fiel sirviente lo salva con las tres hojas de la serpiente. Esposa y capitán reciben su castigo.

14 Un sirviente logra tener la capacidad de entender el lenguaje de los animales porque probó el “ultimo” platillo del rey. Gracias a ello encontró el anillo de la reina, salvó a peces, hormigas y cuervos. El deseó conseguir a la princesa y para ello debe realizar diversas “tareas”, las realiza con la ayuda de los animales salvados.

15 La paja, la brasa y la alubia escapan de ser guisadas en la cocina, van al amplio mundo, ante un arroyo ya no hay manera de seguir, así que la paja se propone como puente y la impaciente brasa es la primera en intentar viajar, en la mitad del camino la paja se quema, ambas caen al agua. La alubia ríe, ríe hasta reventar. Un sastre la tiene que reparar cosiéndola, desde entonces las alubias (habas) tienen un hilo.

16 Un pez pide el favor a un pescador de que lo deje ir, una vez libre el hombre le pide un deseo por consejo de su mujer, como ella siempre quiere mas y mas cada vez que se mete a pedirlo el pez cambia. Al final ella quiere ser como Dios nuestro Señor , entonces pierden todo y vuelven otra vez a la choza, esa es su recompensa.

17 Gracias a su inteligencia un sastre puede ganarle a un gigante, después junto con sus compañeros llegan a un reino en donde el rey quiere desaparecerlo pues, se siente amenazado y para conservar su territorio le encomienda 3 tareas: dos gigantes, un unicornio y un jabalí. Al final la princesa y el reino son suyos.

18 Dos hermanitos huyen de la casa de su malvada madrastra, la bruja los sigue en el bosque, los tienta, el hermanito no logra resistir las ganas de beber, pese a las advertencias, a la tercera vez bebe convirtiéndose en un corzo. Juntos los hermanitos viven en el bosque hasta que el rey sale a cazar. El corzo apenas aguanta la tentación de salir, por lo que el rey lo ve, desea atraparlo. A través del animal vulnerado el rey encuentra a la hermanita, se los lleva a su casa y contrae matrimonio con la joven. La bruja y su horrible hija llegan a la cama donde la reina recibió a su hijo, lo cambian y la matan. En las noches la verdadera reina va con su hijo y el corzo. Para concluir el rey salva a la reina, las malvadas son castigadas y el corzo es transformado de nuevo en lo que fue.

19 Un príncipe llega en la noche a la casa de una bruja, ella desea envenenarle con un brebaje. El caballo muere, unos cuervos pican la carne del cadáver y el sirviente mata a los cuervos. 12 ladrones mueren con la sopa de los cuervos. En otra ciudad vive una princesa que se casará con quién pueda resolver un enigma irresoluble: “un trago no mató a ninguno y un trago mató a 12.....”

20 Los tres viven juntos en armonía. Por una provocación el pájaro se descontenta y se rehúsa a trabajar. Intercambian las actividades entre sí para que cada quien encuentre una manera trágica de perder la vida.

21 Retirados del servicio unos animales deciden terminar sus días y juntos viajan hacia Bremen. En el camino vislumbran una casa en donde habitan unos ladrones, en la noche ellos regresan y se hacen víctimas de ignorancia y tontería así que dejan a los animales vivir en tranquilidad.

22 El hermano mayor mata al pequeño después de que éste salva al reino de un salvaje jabalí. Un hueso del hermano traicionado después de que han pasado los años, tiene el poder de ser usado como flauta para después ir tras el castigo.

23 Un niño nace con la piel de la suerte, se predice que él contraerá un matrimonio real. El rey viaja como incógnito, compra al niño y lo echa al río. Un molinero lo encuentra y lo cría, después de 14 años casualmente el rey lo descubre y lo usa como mensajero, envía una carta con la sentencia de muerte para el niño a la reina, pero él se extravía llegando a una casa donde viven asaltantes, uno de ellos lee la carta y la cambia, ahora el joven deberá casarse con la princesa. De regreso el rey para dejar al joven junto a su esposa pide como garantía que consiga Pelos de Oro del Diablo, sin embargo en el camino se encuentra con tres problemas los cuales serán resueltos cuando este ante el Diablo. Con la ayuda de la abuela obtiene los cabellos y la aclaración a los problemas además. Regresa a casa con una riqueza producto de resolver los enigmas. El codicioso rey quiere ir al supuesto río de oro. El barquero que ya conoce la respuesta que le dió el joven con suerte, astutamente deja que el rey sea el nuevo remero hasta que otro lo reemplace.

24 Pulguita sufre el luto por la supuesta muerte de Piojito. Muchos objetos muestran también su luto y pasan ante él, pero como Piojito duerme todos vuelven a reír.

25 Un molinero promete al Diablo lo que esta detrás de su casa, por supuesto a su hija. Ella se conserva en un estado de limpieza por lo que el Diablo no puede robársela (ella llora sobre sus manos), entonces el padre debe cortar las manos de la hija. Luego ella se va al mundo. En el jardín del rey ella en la noche se come las frutas. El rey se casa con la joven. Nace el primer hijo y el Diablo cambia un mensaje escribiendo falsedades y en la respuesta del rey sobre el nuevo nacimiento también. La reina se refugia en una ermita. La manos le crecen nuevamente para que al final todo resulte bien.

26 Se ilustra un lenguaje corto y tonto.

27 El hijo aprende el lenguaje de los pájaros, de los perros y las ranas, el padre lo corre, al final él se convierte en Papa.

28 La lista Elsa tiene para sí su propio entendimiento más al final termina sin saber quién es.

29 Un sastre quiere estar en el cielo, Pedro permite que entre clandestinamente, se sienta en el Trono Celestial y envía un escabel sobre la Tierra para castigar una injusticia.

30 Los tres hijos de un sastre debieron cuidar a una mimada cabra, gracias a sus falsos reportes sobre sus cuidados los tres jóvenes son echados al mundo. El mayor logra recibir de un carpintero su pieza maestra: una mesa que con solo una orden se cubre de alimentos ella misma, sin embargo en el camino la pierde por un engaño. El segundo obtiene un burro que escupe oro pero también lo pierde bajo engaños. El pequeño gana un “garrote fuera del saco”. Como los objetos fueron cambiados, los dos primeros no logran impresionar al padre con las cosas que llevan. En el mismo hostal en que los hermanos perdieron sus objetos llega el pequeño, pega con su palo al estafador posadero y son tantos los golpes que éste devuelve las cosas de los hermanos grandes.

31 Una mujer embarazada siente deseos incontrolables por comer “Feldsalat” del jardín de su vecina. Clandestinamente su esposo toma un poco, al ser descubierto tiene un precio que pagar: entregar a la hechicera a su única hija. Con 12 años la joven es encerrada en una torre. A través de su larguísimo pelo la bruja la visita. Un príncipe descubre el misterio y ambos clandestinamente se hacen novios. La bruja los descubre, corta la cabellera de la joven y arroja a Verdezuela a una ermita, mientras tanto el príncipe pierde la vista cuando cae desesperadamente de la torre, vaga en el bosque en donde vive Verdezuela con sus dos hijos gemelos, los encuentra. Las lágrimas de ella hacen que él vuelva a ver.

32 Un matrimonio sin hijos desea uno y recibe un “Pulgarcito”. Lo venden a dos hombres, gracias a su inteligencia escapa. Se hace cómplice de dos asaltantes, huye de ellos y cuando descansa sobre un montón de heno es tragado por una vaca, esta “habla “ y por ese motivo es sacrificada. Un lobo traga la panza de la vaca. Pulgarcito hace que el lobo se traslade a la despensa de la casa de sus padres, como el lobo está tan gordo queda atrapado. El pequeño grita tanto que el padre lo libera y es así como permanece junto a ellos.

33 a) Un viejo zorro finge su muerte para probar a su esposa. Zorros pretendientes se presentan hasta que finalmente llega el adecuado. b) Un zorro viejo muere. Se presentan varios pretendientes hasta que finalmente se realiza la boda con el novio adecuado.

34 a) Un zapatero es ayudado en las noches por duendecillos, cada día su riqueza aumenta. Su esposa espía y en agradecimiento les regalan ropas y zapatos, así consiguen que ellos nunca más regresen. 2) Unos duendes cambian a un niño por un monstruo, por los consejos de una vecina el niño es devuelto a la madre.

35 Una jóvenes son destazadas. Se describe muy natural y real.

36 Pollo, gallina, gato y aguja atacan de fea e inhumana manera al conocido señor Korbes.

37 Un hombre tiene muchos hijos y no puede encontrar un buen padrino, pide al primero que pasa por la calle si desea serlo, éste le regala una bebida maravillosa que cura todas las enfermedades, pero solo cuando la Muerte se presenta a la cabeza del enfermo curará. El ahijado visita después al padrino y éste se muestra en artes grotesco, el ahijado se salva a sí mismo del Diablo.

38 Una niña quiere ir con la Dama Duende, ella la transforma en un pedazo de madera y la quema.

39 Leyenda para segundo grado.

40 Un viejo e inútil perro recibe para el final de su vida la indulgencia de un pan. Después recibe la ayuda de un astuto lobo, pero él actúa después con más astucia, así es como el bebé de su dueño es rescatado.

41 Un mantel que abastece, soldados que salen de un morral, sombrero que dispara, cuernito que todo lo convierte en arena....la conocida versión “mantelito ponte solo” es mucho mejor.

42 Una madrastra mata sin saber a su verdadera hija. La hijastra huye con su amado Rolando, el motivo es igual al No. 78. Rolando la olvida, después la joven encantada en forma de flor vive en casa de un pastor ocupándose también de la casa. En el día de la boda de Rolando con otra mujer, hay un coro de jóvenes, ella está también y bajo su canción Rolando la reconoce.

43 Se han contado manzanas de oro desaparecidas en la noche, así que los tres hijos del rey deben velar. El pequeño dispara al ladrón que resulta ser un pájaro de oro, pero consigue solo una pluma, el rey quiere poseer toda el ave. Los príncipes tratan de buscarla, el más joven recibe consejos y ayuda de un zorro, al que dejó vivir, después de una corta lucha consigue al pájaro, pero desatiende el consejo y lo pierde. Solamente puede salvarse cuando de otro rey obtenga su caballo de oro y de otro su hija. Nuevamente con la ayuda del zorro consigue todo para él mismo.

44 Un leñador pobre abandona a sus hijos en el bosque, donde en casa de una bruja encuentran alojamiento. Juanito es encerrado y engordado. Margarita debe hacer todo el trabajo de la casa. Finalmente Margarita logra derrotar a la bruja gracias a su astucia. Toman la riqueza de la hechicera, mientras tanto regresan a casa con su padre viudo ya.

45 Unos hermanos gemelos se van por el mundo (larga introducción hasta ahí), en el camino permiten a animales vivir, éstos en recompensa les dan un par de cachorros. Los hermanos se separan. El primero salva con la ayuda de sus animales a la princesa de un dragón. El mariscal lo mata mientras él duerme después de la batalla. Con una maravillosa raíz los animales hacen que su amo vuelva a vivir y regresan al mundo. Para ganarse la vida los animales son exhibidos. La boda del mariscal con la princesa va a celebrarse, los animales le ayudan nuevamente para que entre al castillo y así de nuevo a la hija del rey. después sale a cazar, ve a una cierva blanca, pero una bruja lo transforma junto con sus animales en piedras. El hermano de regreso lo rescata, en el camino siente unos terribles celos y le dispara, nuevamente los animales le devuelven a la vida. La reina debe elegir entre los gemelos quien es el esposo correcto.

46 Un campesino consigue con muchas mentiras y embaucamientos una colosal fortuna.

47 Dos hermanos se van a recorrer el mundo. El tercero, “el tonto”, debe buscarlos, impide que sus hermanos maten a animales, esta ayuda le es devuelta después, cuando consiga liberar a la princesa que fue transformada.

48 Para poder ganarse el reino tres príncipes deben realizar bien una tareas. Tres plumas indican la dirección que debe seguir cada quien, el “tonto” recibe la ayuda de un sapo. Logra ser rey.

49 Tres hermanos deben cortar leña en el bosque. Dos no quieren compartir su comida con un hombrecillo, el “tonto” sí, recibe una oca de oro como regalo. En una posada están las tres hijas del posadero que son “pegadas” a la oca cuando quieren robar las plumas de oro. Otras personas tampoco pueden despegarse del animal. Cuando la princesa ve esta escena ríe tanto que Juan la pide como esposa, pues esa es la recompensa ofrecida por el rey. Sin embargo el soberano no quiere a Juan por yerno, impone al joven tres condiciones: Alguien debe beber todo el vino de la bodega, comer toda una montaña de pan y hacer que un barco navegue tanto por tierra y agua. El hombrecillo le ayuda y Juan recibe a su princesa.

50 Cenicienta lleva una vida miserable ante su madrastra y hermanastras. Quería llegar a la fiesta del rey pero por limpiar una cantidad de lentejas de entre cenizas siente la imposibilidad de asistir, sin embargo recibe la ayuda de unos pájaros. Ante la tumba de su madre recibe un vestido y es la más bella en el baile. Escapa del príncipe, a la tercera ocasión, gracias a una trampa, el joven obtiene un zapato de ella, después va por el reino, lo enseña y busca a través del zapato a la misteriosa joven. Las falsas hermanas mutilan sus pies para que estos entren en el diminuto zapato y conseguir así al príncipe y claro llegar a ser reinas. Una paloma las desenmascara, al final Cenicienta consigue ser reina y las otras reciben su castigo.



- 51 Relativamente grotesca historia de un conejo que en un jardín se come las coles, se quiere casar con una joven pero las cosas no le dan buen resultado. Escrito en dialecto del norte de Alemania.
- 52 Un príncipe prometió a su moribundo padre en su lecho de muerte casarse con la princesa elegida, a pesar de que el joven ya había elegido a otra. La novia pide a su padre le conceda el servicio de once jóvenes iguales a ella, todas se disfrazan de cazadores y van al castillo del príncipe y se ponen bajo sus órdenes. En el castillo habita un león que posee la cualidad de saberlo todo, repetidamente pide al rey que pruebe la fidelidad de sus cazadores, otro sirviente escucha y previene a las jóvenes. La novia designada llega al castillo, la otra novia se desmaya, el hijo del rey al ver el anillo de compromiso la reconoce. Despide a la novia designada. Es así como llegan a lo que están destinados juntos.
- 53 está escrito en dialecto del norte de Alemania, de difícil comprensión.
- 54 Tres hijos reciben de su padre moribundo un gallo, una guadaña y un gato, esas cosas son totalmente desconocidas en una isla lejana. Resueltas algunas cosas reciben por ello una cuantiosa riqueza. Sin embargo el maullido del gato causa tanto miedo que al tratar de vencer el temor el castillo es destruido.
- 55 Cuento gracioso, ligeramente grotesco. Para la época de Carnaval.
- 56, 57, 58 y 59 Fábulas para segundo grado.
- 60 Se cumple el largo deseo de recibir un hijo. más este nació con la cualidad de cumplir siempre sus deseos. El cocinero lo roba para su propio provecho. Se construye una muralla, ahí la reina es encerrada por una falsedad. El cocinero aconseja al niño que desee una joven y un castillo, a ella le impulsa a que mate al joven. El cocinero es convertido en perro Pudiel. El joven príncipe toma a la joven, la convierte en flor y busca a su madre. Van hacia donde esta su verdadero padre y presta su servicio como cazador. El cocinero recibe su justo castigo, la madre muere y una boda se realiza
- 61 Una vanidosa criada come el menú de su patrón, mientras espera largamente la orden de servir la cena. Miente, engaña sobre su delito.
- 62 Un anciano recibe un trato duro por parte de sus hijos. El nieto imita el feo comportamiento de sus padres hacia el viejo y lo manifiesta a través de un juego, así es como el abuelo recibe después un trato mejor trato.
- 63 La ondina atrapa a un hermanito y a una hermanita. Ellos escapan y huyen gracias a una transformación.
- 64,65 y 66 Leyendas para segundo grado. En dialecto regional.
- 67 Situación de hermanastras. La buena es tratado mal, debe hilar al lado de un pozo, angustiosamente brinca en él para sacar el huso que se cae al fondo. Llega ante Frau Holle y le obedece en las dos tareas que la anciana le encomienda, su buen servicio es recompensado con una coronilla de oro, la floja quiere lo mismo. Logra su castigo.
- 68 Un brujo roba muchachas. Cuando ellas entran al cuarto prohibido son destazadas con un hacha. Se salvan y huyen gracias a una hermana.
- 69 Una madrastra corta la cabeza del hijastro, lo descuartiza y el padre se lo come en la sopa...sin saberlo.
- 70 Describe una rara exhibición en la búsqueda de novia.
- 71 Gente pobre pesca el mismo pez de oro tres veces seguidas y cada vez que se le libera concede un deseo, en la ultima ocasión pide al pescador lo parta en seis partes y repartirlo de la siguiente manera: dos partes debes ser enterradas, otras dos deben ser comidas por la yegua y las últimos dos comer junto con la esposa. De ahí resulta que: de la tierra brotan dos lilas, de la yegua nacen dos potrillos y la esposa recibe dos hijos todos de oro. Mas tarde los hijos desean recorrer el mundo. Si una de las lilas cae significa que a uno de los jóvenes le va mal, aquel a quién le va bien salva al hermano. Todo lo que fue difícil se soluciona.
- 72 Fábula para segundo grado
- 73 Un padre que tiene tres hijas. Cada una le pide un deseo cuando él realiza un viaje de negocios rumbo al mercado. El deseo de la más joven solo podrá realizarse cuando el padre entregue lo primero que en su casa le reciba y, lo primero en recibirle es la hijita. La muchacha se casa con un león, él mismo se revela como un príncipe al cual la joven llega a conocer muy bien. Son invitados a la boda de una de las hermanas, un rayo de luz toca al esposo transformándose éste en paloma. La joven ahora debe buscarle recorriendo la vía del Sol y la Luna. El león pelea con un dragón, agradece la ayuda y recupera su forma humana. Una princesa huye con él, se montan en un Ave Fénix. La esposa debe de nuevo rescatarle para ella, así, que antes del casamiento con la falsa novia hace uso de sus maravillosos regalos presentándose con bellos vestidos que la falsa desea. Permanece tres noches en el dormitorio de su esposo, antes de la tercera noche consigue que el príncipe la reconozca y juntos regresan en una venturosa huida a casa.
- 74 Un pulgarcito logra que un gigante lo robé. Por su buena alimentación se desarrolla como un gigante. Su amado padre no lo reconoce cuando regresa a su casa y no lo puede alimentar así que lo envía al mundo. Se presenta ante unos maestros, ofrece sus servicios, los artesanos sienten miedo cuando se enteran de como deben pagar el sueldo. Al último de sus patronos le propina tal patada que todavía debe de estar volando.
- 75 En el jardín del rey está prohibido comer de los frutos de un árbol muy especial. La más pequeña de las hijas antoja a las otras para probarlos y rápidamente son enviadas a lo mas profundo de la tierra. Aquel que logre liberarlas podrá casarse con una de ellas. Tres cazadores lo intentan. En un castillo encantado los jóvenes encuentran al mismo tiempo comida y a un inoportuno gnomo. El más joven quien no es estimado por sus hermanos redime al hombrecillo. En el fondo de la tierra, las princesas despulgan a un dragón. El más joven de los tres las rescata porque atiende los consejos del gnomo, pero debe permanecer en el fondo de la tierra. Con la ayuda de muchos, muchos gnomos se libera para después aclarar el engaño.

76 Tres muchachas se casan: una con el rey y las otras con dos ministros. Cada vez que la reina recibe un hijo las otras lo arrojan al agua, un pájaro vuela sobre ellos y dice un verso. Un pescador encuentra a los niños, los educa y estos luego siguen su propio camino. A la reina se le calumnia, se le enjuicia y se le encierra. El hijo más grande quiere encontrar a su verdadero padre. Una vieja pescadora le ayuda a cruzar el agua. La hija encuentra un camino, un castillo encantado, un pájaro y a un príncipe. Todos regresan a la casa del pescador. El rey visita la casa, el pájaro hace que todo salga a la luz. Las malvadas hermanas reciben su castigo. La madre es liberada y recupera su salud.

77 después de siete hermanos, finalmente una hermana es recibida con mucha alegría. Los hijos deben sacar agua del pozo, pero la jarra se hace pedazos. Por una maldición los jóvenes se transforman en siete cuervos. La hermana sale a buscarlos y los rescata.

78 Un pájaro roba a un niño quien crece junto con Lenita. La cocinera desea matar a Piñoncito, ellos se enteran y huyen. Se transforman primero en rosa y rosal, luego en corona y en iglesia, en estanque y pato. La bruja (cocinera) se ahoga en el estanque.

79 Una soberbia princesa rechaza a todos los príncipes que la pretenden. Por orden paterna se casa con un mendigo, quien en realidad es el Rey Pico de Tordo. El arrepentimiento llega tarde, pues viven pobremente, modestamente tiene que trabajar, hasta que sus ojos se le abren. Con alegría se casa con el rey por segunda ocasión.

80 Un gorrión y un perro consiguen ser amigos. Un carretero mata al perro. El gorrión toma venganza contra el hombre hasta que lo pierde todo incluso la vida.

81 Catalinita hace muchas tonterías, sencillamente toda falsas e incorrectas.

82 Un poco antes de morir la reina exige que su sucesora sea igual o más bella que ella. Solo su hija cumple con la exigencia. El rey desea casarse con su hija. Ante este acontecimiento y para salvarse pide le envíe el pretendiente un abrigo confeccionado con todas las pieles de todos los animales vivos, tres vestidos (de Sol, Luna y Estrellas). Una vez que la condición se cumple huye, llevándose además, un anillo, una rueca y una devanadora todas ellas de oro. Un rey la encuentra en el bosque, envuelta en el abrigo, la lleva al castillo. A partir de ese día trabaja como sirvienta. En una fiesta ella gana el amor del rey gracias a que se presenta vestida magníficamente. Vierte en la sopa los tres objetos de oro, se da a conocer, por último se convierte en reina.

83 Una hechicera transforma a una novia en ruiseñor. El novio la salva gracias a una flor roja.

84 Gallito y Gallinita van a un monte de nueces, en donde Gallinita con una gran nuez se ahoga. Todos mueren al final.

85 Juan cambia una bola de oro por un caballo, a éste por una vaca, a ésta por un cerdo, a éste por un ganso, a éste por una piedra de afilar. Toma la pesada piedra y por equivocación ésta cae al pozo, (la suerte viene a él) sin carga inútil llega feliz a casa.

86 Fábula para segundo grado.

87 Un rico comerciante se vuelve pobre. La riqueza le será devuelta si entrega a un enano negro lo primero que encuentre al llegar a su casa. Uno de sus dos hijos será entregado al hombrecillo cuando cumpla 12 años. El niño es astuto y domina al malo. Llega a un castillo encantado donde vive una joven encantada también, la cual será liberada si él logra guardar silencio durante siete años. Logra ser el rey de la Montaña de Oro. Nace su hijo. Siente nostalgia de su casa. Con un anillo encantado llega con su padre quien quiere conocer a su nuera e hijo, ellos llegan hasta él, pero este deseo estaba prohibido de cumplir. Ahora tiene que luchar de nuevo para volver a reunir a la familia. Toma de unos gigantes una espada, un abrigo y unas botas. Regresa como el verdadero rey que es.

88 La reina maldice a su mal educada hija, la transforma en cuervo. Un joven intenta salvarla pero, en la primera oportunidad no lo consigue. El cuervo le regala objetos y estos le ayudan a vencer a unos gigantes. Por su habilidad toma de tres ladrones objetos mágicos para llegar finalmente a la Montaña de Oro y salvar a la princesa.

89 Caperucita debe llevar a su abuela enferma vino y pastel. El lobo consigue convencerla de que se interne en el bosque y así sacrificar a las dos juntas. Con la ayuda de un cazador ambas son libres nuevamente.

90 Un campesino recibe como regalo del rey un pedazo de tierra no cultivada. Arando encuentra un mortero de oro, su hija le aconseja no entregar el objeto, pero él no escucha. El rey exige le entregue también la “mano de moler” pero el campesino se niega. Es encerrado. Se lamenta tanto y tan fuerte que el rey quiere conocer la hija. Si la joven resuelve tres acertijos se convertirá en reina. Ella ayuda en una disputa, a pesar de que el rey lo ha prohibido, desobedece, entonces debe salir del castillo, llevando solamente el objeto más querido por ella: el rey. Ella lo toma, se lo lleva, ganando nuevamente el amor de él.

91 Un tonto, amable e ingenuo campesino tiene suerte ya que logra pasar de la pobreza a la riqueza. Llamado por todos como “el Doctor Sabelotodo”.

92 Un reyezuelo logra que un oso le honre, después de que gana la batalla junto con un astuto mosquito.

93 Describe la extraordinaria tontería de una mujer.

94 Se presentan tres historias difíciles de comprender de tres sapos.

95 Un molinero busca de entre sus ayudantes al heredero de su molino, una condición existe, traer el mejor caballo. Durante siete años el mozo menos “hábil” sirve a una gatita, ganándose su confianza. Al final toma para él la gatita, la princesa y se convierte en hombre.

96 Un mozo recibe solo tres monedas de cobre en pago por tres años de servicio, las regala y por ello se le cumplen tres deseos: un fusil que no yerra el tiro, un violín que toca y toca y hace que la gente baile y baile y, que todas las personas le concedan los favores que él pida. Deja que un judío baile bajo unos árboles espinosos, en venganza el mezquino logra acusarle, le condenan a muerte. Pide le dejen tocar su violín, toca y toca, la gente llega al agotamiento, el judío confiesa como robo dinero, lo ahorcan y logra el mozo su libertad.

97 Una princesa solo quiere casarse con aquel quien logre resolver sus difíciles acertijos. El más joven de tres incompetentes sastres lo consigue, además debe pasar una noche encerrado junto con un oso. Logra engañar al oso. En el camino a la iglesia, los otros dos sastres liberan al animal, pero el sastrecillo logra de nuevo vencerle.

98 Un zapatero y un sastre se encuentran en el camino. El zapatero compartirá su pan si el sastre se deja mutilar los ojos. Ciego y hambriento ayuda y salva animales. Se convierte en sastre del rey. El zapatero también sirve al monarca. Este último difama al sastre por lo que en castigo tiene que recuperar la corona perdida del rey. Los animales salvados le ayudan en las tareas, casándose finalmente con la princesa. El zapatero es corrido del palacio.

99 El deseo de tener hijos le es concedido a un campesino. El bebé nace mitad erizo, mitad humano. Juan Erizo desea para sí una gaita, con su gallo cabalga por el mundo llevándose además un burro y un cerdo. Cuida a los animales logrando que estos se multipliquen en medio del bosque. Él sabe como guiar a dos reyes perdidos hasta sus respectivos reinos. Solo uno cumple con la promesa de entregarle a su hija. Abraza a una de las princesas hasta que su piel sangra, con la otra celebra boda. Su piel de púas logra ser quemada y él transformarse.

100 Un niño muerto no encuentra tranquilidad a causa del luto que guarda la madre.

101 Pulgarcito sale al amplio mundo, estas son sus aventuras.

102 Un cerrajero aprende un segundo oficio: cazador. Al terminar su aprendizaje recibe un fusil siempre exacto. Encuentra a tres gigantes que quieren robar a la princesa, los engaña y toma de ella objetos significativos. Regresan al castillo. El malvado y falso héroe reclama a la princesa para sí, pero el joven enseña los objetos que ayudan a desenmascararlo. Mientras tanto la joven vende loza prestada además de que cocina gratis para todos. El mentiroso decide su juicio y castigo. Hay boda.

103 Un campesino viene del cielo con una trilladora.

104 Un ciervo matara al hijo del rey cuando cumpla 14 años. Cuando el príncipe sale a cazar es atraído por un ciervo hacia un camino. después el animal se transforma en rey, el joven tiene que realizar tareas para recibir a alguna de las hijas del rey. La más joven y muchos enanos le ayudan, pero el monarca no cumple con lo prometido. Los jóvenes huyen, se transforman en rosal y espina, iglesia y sacerdote, en estanque y pez para salvarse. El príncipe regresa al palacio de su padre, olvida a su verdadera novia, solo puede recordarla cuando ella se auxilia de tres nueces (que contienen tres vestidos), finalmente ella vuelve a ganar.

105 Tres príncipes buscan el agua de la vida, con la cual su moribundo padre recuperará la salud. Es el más joven quien la consigue, además, logra rescatar a los dos hermanos. En el camino de regreso a casa libera tres reinos. Los hermanos cambian el agua de la vida, el rey cree que los mayores son los que le han salvado. Juzga al joven condenándolo a la muerte. más tarde se arrepiente cuando reconoce su error. Mientras tanto el joven príncipe huye, regresa por la princesa, retorna al palacio, consuela al padre y los otros hermanos se refugian en el mar.

106 Alabanza a la pereza.

107 Un sastre consigue rescatar a una princesa complicadamente: en un bosque hay una casa encantada en donde vive un triste anciano. después observa la lucha entre un ciervo y un toro. El ciervo le toma entre su enorme cornamenta y lo lleva delante de una roca, el mismo animal abre la piedra. Con mucho cuidado rescata a una joven encerrada en un féretro de cristal, en otra urna esta diseñada una ciudad. Luego escucha la larga historia de este encantamiento.

108 Un pobre leñador ha ahorrado dinero para que su hijo estudie, pero éstos pronto se terminan. El joven debe regresar a casa y ayudar al padre. Piden un hacha prestada y van juntos al bosque. Encuentra una botella, adentro hay un hombrecillo, éste le regala un pedazo de tela que convierte lo que frota en plata y cura las heridas maravillosamente. Se convierte en un famoso médico.

109 Se cuentan las tontas aventuras de siete suabos.

110 Cuatro hermanos deben aprender un oficio: ladrón, astrólogo, cazador y sastre consiguen ser. después deben demostrar sus capacidades: contar cuantos huevos hay un nido en lo más alto de un árbol; robarlos sin que el ave lo note; romperlos con un solo tiro y repararlos sin que se note la costura. Sus regalos ayudan a liberar a la princesa que un dragón secuestro.

111 Al concluir su trabajo como soldado un joven celebra un pacto con el Diablo. Durante siete años no debe asearse. Al brindar caridad a un anciano gana a una de las hijas comprometiéndose con ella. después de que transcurren siete años vuelve a ser un hombre guapo, regresa por su prometida. El Diablo toma a las dos hermanas, en ellas encontró envidia.

112 Un rey se pierde en el bosque, una bruja le enseña el camino de retorno, a cambio de que él se case con su hija. A los hijos de su primera esposa envía el soberano a un castillo para que la bruja no los encuentre. Cada vez que visita a sus hijos se auxilia de una madeja de hilo, más éste es hechizado. Los niños son transformados en cisnes. La hermana para salvar a sus hermanos guarda silencio por siete años, durante ese tiempo confecciona camisas con las "flores de estrellas". Un rey se casa con la tranquila y muda muchacha, Tres hijos trae ella al mundo, más la suegra los desaparece, culpa a la joven reina. La hoguera está preparada, justo cuando comienza a arder los siete años de silencio terminan, la reina puede defenderse y salvar a sus hermanos.

113 Un soldado pobre recibe una gran riqueza como salario porque sirvió al Diablo.

114 Una joven piadosa recibe una olla que cocina sola, si hecha bolas de masa dulce éstas alimentarán si además se pronuncian las palabras mágicas adecuadas. En una ocasión la madre de la joven pone a funcionar la olla, pero se le olvidan las palabras mágicas, el mundo entero se inunda con la comida, la joven ayuda.

115 Un asesino logra después de un tiempo vivir como sastre, durante un día claro y soleado sale a la luz su vida pasada.

116 Un soldado es despedido sin recibir salario alguno. En el bosque se encuentra con una bruja, ella le encomienda tres trabajos. Del fondo de un pozo debe el subir la lámpara de luz azul, más como no entrega primero la lámpara, la bruja lo deja ir de nuevo hasta el fondo, la luz atrae a un hombrecillo quien cumple los deseos de su nuevo amo. El soldado quiere vengarse de su antiguo patrón, rapta a la hija, es descubierto y condenado a morir. Recibe la ayuda del hombrecillo, se salva, obtiene a la princesa y al reino.

117 Un desobediente niño muere, en su propia tumba no encuentra tranquilidad.

118 Dos Ojitos es atormentada por sus hermanos porque es una persona normal. Una anciana le regala una “mesita cúbrete sola” así se ayuda a conseguir alimentos. El secreto es descubierto, matan a la cabra. Dos Ojitos entierra los intestinos del animal, crece un árbol con hojas de plata y manzanas de oro. Pasa el tiempo, ella consigue a un gentil hombre como esposo, las hermanas llegan a la miseria como castigo.

119 Mozos presumen mutuamente su pereza sin límites.

120 Una joven inmensamente hermosa, con una fea hermanastra y una bruja por madrastra, éstas últimas negras además. Cuando van en camino para encontrar al novio de la bonita, las malas las arrojan al agua, al contacto con el líquido se convierte en pato, en esta forma se presenta de nuevo en el castillo. El novio descubre a la falsa novia con la que ahora está casado. Él va con la verdadera para salvarla, las no verdaderas reciben su castigo.

121 Tres cirujanos desean demostrar su arte, así cada quien corta una parte de su cuerpo. Una noche los órganos son cambiados, logran coserlos a su cuerpo.

122 Letrillas moralinas pesadas sobre un pacto con el Diablo.

123 Un hombre cabalga por el mundo, el joven es fuerte, en el camino juega con los bolos de un gigante quien le ruega conseguir una manzana de la vida. De esta manera conquistará a su querida princesa. El árbol esta vigilado por fieras, pero el muchacho logra una manzana y domesticar al león. La princesa duda que el gigante haya obtenido la manzana, quiere para ella al que realizo la hazaña. El grandote desea el anillo del joven, lo ciega. El fiel león le cuida y le devuelve la vista. Salvan en un castillo encantado a una joven ennegrecida, que una vez transformada se convierte en la esposa.

124 Un cazador se encuentra con una viejecita, comparte con ella sus provisiones, en cambio recibe un consejo para obtener un manto mágico y cada mañana recoge una moneda de oro debajo de su almohada. Recorre el mundo, encuentra a una bruja y se enamora de la hija, ambas conspiran para robarle su tesoro. Una nube le salva de una grandísima montaña, cae en una hortaliza, toma de dos tipos de lechuga, una lo convierte en burro, la otra le devuelve a su forma humana. Con estas hojas encanta a las brujas, el asno viejo muere, el asno joven pide una disculpa y es liberado.

125 La única sobreviviente de un asalto es la sirvienta pobre. Perdida vive en lo profundo del bosque. Una paloma blanca le salva, el ave le pide traerle de la casa de una bruja un anillo, después libera al príncipe encantado.

126 La hija del rey dormirá cien años gracias al deseo de una malvada hada que no fue invitada. Rosa Salvaje logra ser rescatada por un príncipe que atraviesa una cortina de espinas una vez que se cumplieron los cien años.

127 Tres talentosos hermanos logran ser maestros en su profesión. Regresan a la casa paterna pues la heredará quien demuestre más capacidad. Los tres la merecen, viven en ella juntos hasta el día de su muerte.

128 Tres soldados desertan. Es así como llegan a las manos del Diablo. Se hace un pacto. Con la ayuda de la abuela pueden contestar ciertas preguntas para romper el trato y vivir de nuevo alegremente.

129 Un misterioso padrino regala a su ahijado una llave que abre un castillo, ahí vive un caballo blanco. El joven recibe sus regalos, tiene 14 años. Viajando por el mundo encuentra a Fernando Desleal, se conocen y viven un tiempo juntos. Desleal influye para que Leal rescate a la novia del rey. La salva, la conquista. La joven no se casa con el rey si no con Fernando Leal.

130 Un príncipe encantado consigue que una princesa perdida en el bosque le salve. Se enamoran. Él cambia, ella debe buscarle de nuevo. En una casa viven ranas, de ellas recibe regalos: tres agujas que le ayudan con la Montaña de Cristal, una rueda de arado que le ayuda sobre una espada, tres nueces (llenas de vestidos). Convence a la falsa novia. Recupera al príncipe.

131 Una perezosa hace todo lo posible para permanecer igual.

132 Pretendiente. Muchas repeticiones.

133 Fábula para segundo grado.

134 Cada noche aparecen desgastadas las zapatilla de baile de las 12 princesas. Nadie conoce el secreto, quiénes lo han intentado sin lograrlo han muerto. Un viejo soldado las descubre. En recompensa recibe él a la mayor como esposa. Los príncipes encantados con quienes las princesas se reunían permanecen de nuevo hechizados.

135 Un príncipe desea para sí a la hermosa hija de la bruja. Encuentra a seis extraordinarios sirvientes quiénes le ayudan con las extremas tareas que la hechicera le exige y con otros más. Una vez que consigue a la joven la pone a trabajar en una porqueriza y una vez que el orgullo desaparece en ella se casan.

136 Un ser extraño es encontrado el bosque. El pequeño príncipe lo libera, temeroso del castigo huye con Juan de Hierro. Ahora el niño tiene una tarea: nada debe caer en un manantial de oro. Sin darse cuenta el pelo del pequeño se mete al manantial. Lamentablemente debe abandonar el bosque. Llega a otro reino y se pone al servicio. El reflejo de su pelo de oro despierta a la princesa. El reino está en guerra, quiere participar pero solo consigue le den un caballo viejo y cojo. Juan de Hierro le da caballos y soldados con los que logra vencer al enemigo. El rey manda a buscar al héroe. Para reconocerle la princesa lanza tres manzanas de oro que él atrapa. En medio de la celebración de la boda con la princesa se presenta Juan de Hierro transformado en un imponente rey.

137 Un padre se salva gracias al dinero que recibe por el robo de su hijo. Es nombrado alcalde. El hijo se libera,

llega a un palacio encantado, ahí encuentra a tres negras jovencitas quiénes le piden las transforme. Él visita a sus padres, de su madre recibe un consejo para salvar a las jóvenes: debe verter la cera de una vela bendita encima de ellas. Lanzan lamentables alaridos, amenazas y venganzas por parte de hermanos desconocidos, al final el castillo se transforma.

138 y 139 Escritos en dialecto del Norte de Alemania.

140 Con muchas repeticiones rítmicas. Escrito en dialecto del Norte de Alemania.

141 Una madrastra convierte a la hijastra en cordero y al hijastro en pez. El cocinero debe guisar al cordero, pero más bien lo libera.

142 Como la hijastra es más hermosa que la nueva reina ésta quiere desaparecerla. La joven encuentra un camino que la conduce hacia siete duendes. La bruja transformada intenta tres veces hechizarla. Dormida yace en el bosque, ahí, un joven príncipe la salva. La madrastra recibe su castigo.

143 El hermano pobre descubre las palabras mágicas que unos ladrones saben, así llega a encontrar una fortuna. Su hermano rico exige conocer las palabras mágicas pero, en medio del monte se le olvidan. Recibe después su castigo.

144 Escrito en dialecto del Norte de Alemania.

145 El deseo de tener un hijo les es concedido a los reyes. El hijo resultó un Borriquito. Viaja por el mundo después de haber aprendido bien e inclusive logra tocar el laúd. En un lejano reino consigue para sí a la princesa y liberarse de su piel.

146 Una niña muy pero muy pobre regala toda y cada una de sus prendas de vestir. La recompensa le llega a ella del cielo.

147 Un rico molinero empobrece. Sin saber promete a una ondina lo que ya ha nacido en su casa. El hijo ha crecido, es un hábil cazador que se casa con una hermosa joven. Lava sus manos en un estanque, la ondina le atrae al fondo. La esposa y una anciana le salvan, justo en el momento de la huida una ola inmensa los vuelve a separar. Durante mucho tiempo pastorean borregos, cada quien por su lado. Se encuentran al final.

148 Competencia entre un erizo y una liebre, la cual gana el erizo gracias a su astucia.

149 Un ingrato hijo esconde un pollo asado para no compartirlo con su viejo, por eso el pollo se transforma en sapo él cual debe ser alimentado diariamente por el hijo.

150 Un campesino pobre cosecha una gigantesca zanahoria que regala al rey. Este le recompensa con riqueza. El hermano rico siente envidia, regala al rey tesoros, espera obtener mas, pero el rey le concede la gigantesca zanahoria.

151 Un viejo mendigo es invitado a comer después de que, por el calor de la chimenea Nuestro Señor lo rejuvenece. El herrero quien ayudó a la maniobra, trata de imitar la acción, pero solo logra quemar a la suegra.

152 Narración del acto de crear las cabras a través del Diablo.

153 Una joven descubre los trucos de un hechicero. Él en venganza en el día de la boda de la joven la descubre.

154 Una limosnara se quema ante la presencia negligente de un joven.

155 Doce jóvenes presumen y compiten su pereza sin límite.

156 Un pastorcillo resuelve las difíciles preguntas del rey de una manera filosófica, logra después ser presentado como el hijo del rey.

157 Un niño pequeño no encuentra paz después de su muerte, porque el dinero que robo lo escondió.

158 La elección adecuada de una novia es juzgada si ella corta adecuadamente la corteza del queso.

159 Una pobre pero laboriosa sirvienta es preferida sobre la joven rica.

160 Se narra la historia de cuatro gurriatos. Todos aprenden algo del mundo, el que vivió en la iglesia es quién aprende mejor.

161 Grotesca descripción del reino de los flojos.

162 Fantasiosa fábula

163 Un acertijo corto sobre como se salva una mujer de ser transformada en flor.

164 Alabanza a la pereza.

165 La hija del molinero hila paja y convierte el hilo en oro, asegura el padre al rey. Rumpelstilzchen le ayuda solo sí la molinerita le entrega al primer hijo que le nacerá después, pero sí ella consigue adivinar el nombre del duende entonces, ella conservará al recién nacido. Ella lo logra con todo su buen humor y suerte.

166 El hijo perdido regresa al hogar de sus padres convertido en un perfecto ladrón. Su padrino, el conde, le presenta seis pruebas (una es irresoluble). Si las resuelve no será condenado. Él se va a recorrer el mundo.

167 La princesa está enferma, sanará si come manzanas. Tres hermanos prueban a la suerte que solo favorece al más joven. Éste dá la información correcta. El rey no cumple con la promesa, es más le encomienda otras pesadas tareas: como entregarle una pluma del Ave Grifo. En el traslado promete hacer tres preguntas al Ave. Una vez aclaradas recibe riquezas en recompensa. El rey es castigado por su codicia.

168 Cuando un hombre rico entra en el cielo, es algo más especial que cuando entra uno pobre.

169 Juan crece en la guarida de unos ladrones. En su cuarto año de estancia en ese lugar es tan fuerte que vence a los desalmados y regresa a la casa de sus padres. después se marcha por los caminos del mundo. Encuentra a dos gigantes viajeros. En un bosquecillo salva a una joven princesa dominada por un malicioso hombrecillo, los gigantes la raptan. Juan de nuevo la rescata y se casa con ella.

170 Una pelea matrimonial sobre una hipotética riqueza.

171 Las tres hijas de un leñador se pierden en el bosque, una detrás de la otra. Las tres llegan en la noche a una misteriosa casa. La más pequeña actúa bien, de tal modo, que logra buenos resultados: desencanta al castillo, al

animal, libera al príncipe con el cual se casa.

172 Desagradable convivencia matrimonial que delata bajezas y mezquindades ante un juez.

173, 174 y 175 Fábulas para segundo grado.

176 Se difunde una descripción de un búho que irradia miedo, logran quemar al búho en la bodega donde habita.

177 y 178 Leyendas para segundo grado.

179 Un joven hombre ayuda a la muerte, ella le promete que antes de que muera le enviará mensajeros, pero él no los reconoce en el momento preciso.

180 Un incorregible “sabelotodo” ni logra, ni se deja instruir en el cielo.

181 Una princesa se traslada al lugar donde vive su prometido, la acompaña su falsa sirvienta. En el camino pierde un pañuelo que contiene tres gotas de sangre de su madre, la tela la cuidará y la ayudará, sin la protección la sirvienta se apropia de sus ropas y la sustituye. Llegan al castillo. La falsa pide que sacrifiquen al caballo, la verdadera consigue colgar la cabeza del animal en una viga, presta sus servicios como cuidadora de ocas. Cada día dedica un verso a la cabeza del animal, la cabeza le contesta puesto que habla. El otro pastor saca todo a la luz. Todo se resuelve.

182 Un joven ayuda a una productiva bruja llevándole su carga pesada y a la bruja sentada arriba. La fea hija de la bruja y gansos les reciben. En agradecimiento le regalan un cofre de piedras preciosas con una hermosa perla adentro, las perlas son las lágrimas de la princesa que sirve a la hechicera. Ella ya ha cumplido con su tarea por lo que debe abandonar la casa, pero ésta se convierte en un castillo, toma al joven por esposo.

183 Dios regalo a los humanos las diversas profesiones para ayudarse mutuamente, por eso no son iguales.

184 Un sastre y un orfebre reciben de unos misteriosos hombrecillos oro. El orfebre quiere más, gracias a su codicia recibe una amarga recompensa.

185 Un sastre consigue atemorizar a un gigante gracias a su gran labia.

186 Un joven hombre solo consigue desgracias, por último la muerte.

187 La madrastra deja a la hijastra todo el trabajo, ante la inmensidad de las tareas una anciana le ayuda a terminarlas. La malvada muere y ya que la anciana ha tenido que construir un castillo, éste pasa a ser propiedad de la joven. Se compromete con un príncipe, él se pierde, ella lo tiene que buscar. Se emplea como pastorcilla. El príncipe se quiere casar. La joven se presenta en el baile con tres diferentes y maravillosos vestidos, ganándolo nuevamente regresa con él.

188 Una muchacha pobre gana con los regalos de su anciana madrina un príncipe como esposo, porque ella es rica y pobre al mismo tiempo.

189 Un joven labrador se burla dos veces astutamente del Diablo.

190 Alegre narración sobre una gallina y sus pollitos.

191 Una princesa posee doce ventanas, a través de las cuales puede ver todo cuanto sucede. Ella se casará solo con aquel que logre no ser descubierto. Tres hermanos lo intentan, el más joven, quién respeto la vida de tres animales recibe la ayuda de ellos para encontrar tres buenos escondites. así es como le gana

192 Un soldado que toca el tambor quiere rescatar a la princesa encantada que habita en la cumbre de la Montaña de Cristal, para ellos se vale de gigantes quiénes lo trasladan al pie de la Montaña. Una anciana le encomienda tres trabajos irresolubles, los cuales resuelve con la ayuda de la princesa, con la cual se casa después.

193 Blancanieve y Rojaflo liberan a un príncipe que un ingrato duende encantó. Ayudan al duende, no sienten temor.

194 De como el cereal logra su forma actual.

195 Un rico pero, avaro campesino regala a su vecino pobre un poco de grano, le hace prometer que cuando muera le velará ante su tumba por tres noches. La muerte llega a él, se cumple la promesa, un soldado comparte la velación. Burlan al Diablo, salvan un alma y consiguen riquezas.

196 Un rey ofrece casar a su hija con la persona que logre escalar una Montaña de Cristal...difícil para leer.

197 Una hechicera trasforma a sus dos hijos, a uno en ballena y al otro en águila. El tercero logra huir para rescatar a la princesa que habita en la Montana del Sol de Oro. El joven toma un sombrero prodigioso que unos gigantes disputan. El sombrero lo transporta a la Montaña y a la princesa. El aspecto de ella (fea y arrugada) le sorprende. Sus hermanos le ayudan a liberarla, él libera también a sus hermanos.

198 Una princesa desea casarse solo con el príncipe que ella ha elegido. Por desobedecer a su padre es encerrada en un torre durante siete años. Ella misma se libera, encuentra el reino devastado por lo que tiene que marcharse, se coloca como sirvienta en el reino donde gobierna el príncipe que ella eligió, pero él prepara su boda con otra princesa. Como la prometida es fea y por ello siente vergüenza, ordena a Maleen ponerse su vestido de novia y suplantarla. así se presenta Maleen al novio cantando kling... klang... gloria...

199 Un valiente soldado se acompaña de un elegante y desconocido cazador, vence a una banda de ladrones. El cazador está disfrazado, al final se presenta como el rey.

200 Un joven muy pobre encuentra en el bosque una llave de oro que abre una cajita de hierro que adentro guarda....un secreto...un misterio...

Colaboradores:

Rubirena Jiménez Moya

Eberhart Dürschmidt.